**Business Requirements Document (BRD)**

|  |  |
| --- | --- |
| **Company Name** | **Date** |
| Radi Company | 22 Januari 2024 |
| **Project Name** | **Created By** |
| Perpus Digital (Kunjungan & Pencarian Buku) | Radi Maulana Tsaqif |

|  |  |
| --- | --- |
| Executive Summary | *Jelaskan secara ringkas gambaran umum tentang aplikasi dan isu-isu yang ingin diselesaikan.*  Mengatasi pengisian manual dengan digantikan dengan pengisian secara digital. |

|  |  |
| --- | --- |
| Project Objectives | *Tentukan tujuan dan fitur proyek.*  Mempermudah Pengisian data Pengunjung dan perekapan data pengunjung Perpustakaan. |

|  |  |
| --- | --- |
| Project Scope | *Jelaskan ruang lingkup proyek secara rinci dan berikan batasannya.*  Projek yang dibuat hanya lingkup experience pengunjung dalam mencatat kunjungan dan pencarian buku, baik itu meminjam atau membaca di tempat. |

|  |  |
| --- | --- |
| Requirements | *Susun tindakan/pekerjaan berdasarkan skala prioritas.*   1. Analisis Kebutuhan 2. Membuat Prototype 3. Technical Design 4. Architecture Review 5. Development 6. Deployment 7. Testing 8. Deploy to production 9. Launch 10. Maintenance |

|  |  |
| --- | --- |
| Project Stakeholders | *Daftar catatan pemangku kepentingan, anggota tim, manager proyek dan client.*  [*Lihat lampiran 1 - Project Stakeholders*](https://docs.google.com/spreadsheets/d/1lSg_nU6Q4-cthSj2VPbhA-f0mf6YhkfoobI-ZgdtYJM/edit#gid=848654388) |

|  |  |
| --- | --- |
| Project Schedule | *Penjadwalan kapan pekerjaan dimulai dan berkahir.*  [*Lihat lampiran 2 - Project Schedule*](https://docs.google.com/spreadsheets/d/17mszokkE3T_UxmVhaJJlCI5GNdpn9KZPi1gZ3lxx72c/edit#gid=1079657468) |

|  |  |
| --- | --- |
| Cost-Benefit Analysis | *Estimasi biaya proyek.*  [*Lihat lampiran 3 - Cost*](https://docs.google.com/spreadsheets/d/135hpP_1_D774E7SBON1CmyZgFocBO5kz8JvNmQ7hpro/edit#gid=425772869) |

|  |  |
| --- | --- |
| Project Constraints | *Kendala dalam proyek yang mengancam kualitas sehingga menyebabkan anggaran bengkak, kurangnya ketersediaan tim dan tenggat waktu (deadline).*  Waktu pengerjaan yang banyak menghabiskan suatu project dan adanya kekurangan kerja sama dalam tim dan batas waktu pengerjaan yang cepat. |